

「シニア × eスポーツ」キックオフ!!



シニアの “eスポーツ”体験講座

～「太鼓の達人」の体験・心身への効果の測定～

(健康長寿社会に向けたeスポーツ活用体験)

(前橋会場)



eスポーツは、頭を使いながら状況に反応し指先を動かすため、認知機能の維持・向上が期待されています。また、人と交流しながらゲームを行うため、社会とのつながりを保つことができ、社会参加の促進にもつながるとされ、様々な効果が期待されています。

そこで、群馬県長寿社会づくり財団では、健康長寿社会に向けたeスポーツ活用体験講座を実施します。

本講座では、eスポーツの体験、効果測定調査、今後の県内シニア層へのeスポーツの展開などを学びます。

<日時> 令和3年8月24日(火) 13:30～15:30

※新型コロナウイルス感染症に係る県主催イベント等実施ガイドラインに沿って開催します。

※新型コロナウイルスの感染拡大の状況により、開催日程・定員を変更、または中止する場合がありますのでご了承ください。

<会場>

群馬県社会福祉総合センター B01 会議室 (前橋市新前橋町13-12)

<定員>

10名(申し込み多数の場合は抽選)

※参加の可否は、申込期限後にすべての申込者に通知します。

<対象者>

県内在住の概ね60歳以上の方で、eスポーツを活用した地域活動に興味、関心がある方。

<申込方法>

電話、郵送、FAX、メール

- ①氏名(ふりがな)・性別
- ②生年月日・年齢
- ③郵便番号・住所
- ④電話番号
- ⑤参加希望理由 をお知らせください。

<申込期限>

令和3年

8月6日(金)

【主催】群馬県長寿社会づくり財団

【協力】上武大学 中山研究室

【後援】群馬県老人クラブ連合会 群馬県社会福祉協議会

【問い合わせ先】

(公財)群馬県長寿社会づくり財団

「eスポーツ体験講座」係

〒371-8517前橋市新前橋町13-12

電話:027-255-6511

FAX:027-255-6166

メール:gunshiren@sjc.ne.jp



【eスポーツとは？】

eスポーツとは、エレクトロニック・スポーツの略で電子機器を用いて行う娯楽、競技、スポーツ全般を指します。

世界には少なくとも1億人以上の競技人口がいるといわれており、近年では、国体の文化プログラムとしても取り入れられるなど今注目のスポーツです。

指先を動かすことや、ゲーム内の状況に対応することで認知症予防にも期待でき、性別や年齢に関わらず誰でも活躍できる可能性を秘めています。

<講座タイムスケジュール> ※変更の場合あり

13:35～ ガイダンス「eスポーツって何？」 講師：群馬県eスポーツ連合講師
効果測定調査趣旨説明

13:55～ 太鼓の達人 Nintendo Switch ば～じょん！ 操作練習、効果測定調査の実施

15:20～ 質疑応答 他（機材の貸し出し手順や今後の展望など）

<中山友紀 教授 略歴>

上武大学ビジネス情報学部スポーツ健康マネジメント学科 教授

専門分野：生命工学、スポーツ工学、拡張工学

研究領域：生命環境科学、心身ストレス、環境防災システム、スポーツ科学

著書に「スポーツ工学の進展」などがある。

【本事業では、中山教授による「eスポーツによる心身の影響に関する効果測定調査」を行う予定です。】

※今回は参加者にご協力いただき、eスポーツによる筋運動やメンタルへの影響を検証します。

シニアの“eスポーツ”体験講座申込書

下記※「個人情報の利用目的」に同意の上お申し込みください

ふりがな ①氏名(性別)	(男 ・ 女)
②生年月日	年 月 日 (歳)
③郵便番号・住所	(〒)
④電話番号	
⑤参加希望理由	※受講後どんなことに活かしていきたいか、記載してください(必須)

※「個人情報の利用目的」

1 ご記入いただいた個人情報は当財団事業のみに使用し、許可無く第三者への提供はいたしません。

2 参加決定通知の発送に利用します。

～お申し込み先～

公益財団法人群馬県長寿社会づくり財団 「eスポーツ体験講座」係

〒371-8517 前橋市新前橋町13-12

群馬県社会福祉総合センター5階

電話:027-255-6511 FAX:027-255-6166 メール:gunshiren@sjc.ne.jp

※メールでお申し込みの方は、件名に「eスポーツ体験講座希望」と入力してください。